

APLICACIONES DE DISEÑO GRÁFICO AUTOEDICIÓN PHOTOSHOP

1. DISEÑO Y MAQUETACIÓN

2. CONOCIMIENTOS BÁSICOS DE ARTES GRÁFICAS

- 2.1. Técnicas de Composición
- 2.2. Técnicas de texto
- 2.3. Técnicas para gráficos

3. AUTOEDICIÓN

- 3.1. Aplicaciones más importantes
- 3.2. Aplicaciones de diseño gráfico: Adobe Photoshop
- 3.3. Aplicaciones de diseño Web: Adobe Illustrator
- 3.4. Aplicaciones de Tratamiento de texto: Indesign

4. INTERFACES GRÁFICAS DE USUARIO